





TAÇA "DESPORTO ESCOLAR/CNID" 2015-2016

REGULAMENTO TÉCNICO BASQUETEBOL 3x3

- As dimensões do campo para os torneios de 3x3 são as correspondentes a 1/2 campo oficial de basquetebol: 13x14 metros. Admitem-se adaptações a estas medidas, em função das características dos locais onde se realizam os jogos e (ou) das necessidades da organização;
- 2. A bola de jogo dos torneios é a nº 5;
- 3. O **início do jogo** é realizado com a "bola ao ar" no círculo da área restritiva desse ½ campo;
- 4. O tempo de jogo tem a duração de (8) oito minutos com apenas (1) período;
- 5. O tempo de jogo é "tempo corrido" e não existirão descontos de tempo;
- 6. A equipa que defende:
 - 4.1. Quando sofre um cesto, repõe a bola pela linha final só podendo atacar o cesto depois de ela ter saído da zona do campo limitada pela linha de 6.25m (3 pontos);
 - 4.2. Quando ganha o ressalto ou intercepta a bola dentro da área de 3 pontos (6,25) tem de fazer sair a bola dessa área antes de poder atacar o cesto;
- 7. Sempre que existir linha de 3 pontos, os cestos marcados atrás dessa linha devem ser considerados de 3 pontos;
- 8. As **reposições da bola**, por faltas ou violações, são efetuadas nas linhas determinadas pelas regras do basquetebol;
- 9. **Substituições** são efectuadas em regime livre;
- 10. A partir do momento que uma equipa atinge a 5º falta, a equipa adversária beneficia de 2 (dois) lances livres, caso esteja de posse da bola;
- 11. Um jogador que atinja 5 (cinco) faltas terá de ser **substituído** e não poderá participar no mesmo jogo;







TAÇA "DESPORTO ESCOLAR/CNID" 2015-2016

REGULAMENTO TÉCNICO BASQUETEBOL 3x3

- 12. Um jogo terminará imediatamente se, por motivo das faltas, uma equipa fica reduzida a apenas **1 (um) jogador**. Nesta circunstância, à equipa será averbada uma **derrota** nesse jogo, com o resultado de 20-0;
- 13. Cabe à organização responsável por cada fase, em função das condições existentes, decidir quanto ao modelo mais adequado a aplicar;
- 14. Na fase de grupos, os jogos poderão terminar com um empate;
- 15. A **classificação** das equipas nas fases de grupo é determinada pela soma da **pontuação** obtida no total dos jogos efetuados, de acordo com a seguinte pontuação:

No caso de **igualdade pontual** entre duas ou mais equipas nas fases de grupos, a classificação final, obedece aos seguintes critérios:

- 1. A equipa que obtiver maior pontuação (vitórias/derrotas) nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
- 2. A equipa que tiver maior diferença entre o número total pontos marcados e sofridos nos jogos disputados entre as equipas empatadas;
- 3. A equipa que tiver maior diferença entre pontos marcados e sofridos considerando todos os jogos realizados;
- 4. A equipa que tiver o maior número de pontos marcados, no total dos jogos realizados entre todas as equipas;
- 5. A equipa que tiver menor número de infrações disciplinares averbadas durante a realização da competição;
 - ✓ Falta Desqualificativa
 - ✓ Falta Técnica
 - ✓ Falta Antidesportiva
 - ✓ Falta Pessoal

NOTA: Se uma equipa, por qualquer motivo, for eliminada do Quadro Competitivo, todos os Jogos realizados são anulados.







TAÇA "DESPORTO ESCOLAR/CNID" 2015-2016

REGULAMENTO TÉCNICO BASQUETEBOL 3x3

- 16. Sempre que nos torneios, existir uma fase final, em caso de empate no final do jogo, este deve ser desempatado, através de (3 tentativas) lance livre efectuados por 3 jogadores diferentes de cada equipa;
- 17. Os árbitros para cada jogo serão nomeados pela organização.