

DESPORTO ESCOLAR

ANDEBOL 4 KIDS

DOCUMENTO ORIENTADOR
2021/2022



Introdução

O **Projeto Andebol4Kids**, surge de uma parceria o Desporto Escolar (DE) e a Federação de Andebol de Portugal (FAP) e pretende promover a versão mais simplificada da modalidade, o jogo 4x4, funcionando simultaneamente como ponto de partida para iniciação à modalidade.

O **Andebol4Kids** está pensado para simplificar a modalidade a todos os níveis de intervenção, não apenas para os participantes do jogo, mas também a pensar nos professores e na envolvimento dos alunos na arbitragem.

A implementação do projeto está direcionada para alunos do 2º ciclo, acreditando que para as idades consideradas a competição não é parte principal do processo de desenvolvimento da criança, mas sim a promoção de atividades e eventos que promovam a modalidade e o convívio entre participantes e docentes.

O Projeto tem como objetivos:

- Promover a participação do maior número possível de crianças nesta vertente simplificada da modalidade de Andebol, adaptada à iniciação;
- Criar um ambiente agradável e propício à aprendizagem e desenvolvimento de todos os participantes, onde a participação, inclusão e o divertimento são fundamentais;
- Estabelecer protocolos de colaboração entre a FAP, o DE e as escolas envolvidas no projeto, com apoio em materiais didáticos, apoio técnico em ações de sensibilização e promoção da modalidade e ações de formação creditadas para os docentes de Educação Física das respetivas escolas;
- Incentivar e promover a cooperação e parceria entre Escolas, Associações, Clubes e Autarquias;
- Promover atitudes de desportivismo e Fair Play, reconhecendo comportamentos eticamente relevantes, através da amostragem do Cartão Branco/Fair Play aos jogadores/atletas/alunos ou professores, sempre que se observem comportamentos ou ações merecedoras do mesmo, nos termos do Regulamento do Cartão Branco/Fair Play no Desporto Escolar. (Regulamento em <https://desportoescolar.dge.mec.pt/repositorio-de-documentacao-de-formacao>)





Organização Competitiva

A competição está organizada sob uma premissa de integração e não de exclusão, ou seja, o modelo de competição não considera eliminação ou apuramentos, mas sim convívios entre os participantes, sendo o **objetivo principal a participação de todas as equipas em todos os momentos, realizando o maior número possível de jogos**, não havendo exclusão de equipas no processo.

Resultante da dinâmica da escola e dos respetivos docentes, **considera-se a realização de ações pontuais de promoção e divulgação da prática simplificada do jogo «4x4»**.

Este será o modelo inicial de implementação do projeto nas escolas e que constitui a base de dinamização Escolar, que deverá culminar na realização de um evento que envolva o maior número de alunos e equipas dessa escola.

Competição-Fase Agrupamento/Escola - realização de torneios inter-turmas no Agrupamento/Escola.

As escolas que já manifestaram o seu interesse em participar neste projeto, no Módulo do Desporto Escolar – Plataforma E-360, aquando da preparação do seu Projeto do Clube do Desporto Escolar, **terão que efetuar a sua inscrição através do link (procedimento muito rápido):**

<https://forms.gle/a9r468yiqqtxJ8MY9>

até ao **dia 3 de março de 2022 – 5ª feira**, para que seja possível serem contempladas com o Kit inicial de apoio de participação no projeto, referido na carta de apresentação do projeto.

As escolas que só agora decidirem que estão interessadas em participar no projeto, poderão formalizar a sua participação, através do mesmo link de inscrição, com a mesma data-limite.

No ano letivo 2021-2022 as atividades competitivas para os alunos acontecerão apenas ao nível da escola, perspetivando-se o alargamento do projeto a outros níveis de desenvolvimento.

Participação

2º Ciclo	5º Ano / 6º Ano*
Data Nascimento	2010/2011*
Género	Género ou misto

* Em virtude da organização das competições no nível escola, serem preferencialmente por turmas, todos os alunos da turma poderão participar, sendo esse o critério principal, não excluindo nenhum aluno da turma. Ainda assim, por poderem acontecer desequilíbrios significativos, os professores deverão privilegiar a competição dentro das idades apresentadas no quadro.





Sistema de Competição

O sistema de competição será determinado pela organização de cada encontro, tendo em conta a sua especificidade, mas privilegiando o sistema que garanta o maior número de jogos possível a cada equipa.

Prémios

- Estarão disponíveis diplomas de participação para todos os elementos das equipas participantes, em formato digital pré-definido, preparado para ser personalizado e impresso pelos próprios destinatários;
- Kit inicial de material de oferta às escolas:
 - O kit será constituído por 5 bolas de andebol e 6 coletes numa 1ª fase.
 - Será enviado às escolas um voucher com um código para levantamento do Kit em lojas da Decathlon.

Materiais Didáticos de Apoio

O Departamento Técnico da FAP encontra-se em fase de elaboração de novos materiais didáticos de apoio. Estes materiais consistem em:

- ✓ Documentos técnicos diversos
- ✓ Vídeos de ensino de andebol
- ✓ Vídeos de promoção de andebol

Estes documentos serão posteriormente disponibilizados a todas as escolas aderentes ao projeto, através dos sites do Desporto Escolar e da Federação de Andebol de Portugal.

Toda a documentação ficará também disponível na Plataforma Moodle da DGE.

A Direção-Geral da Educação em parceria com a FAP disponibilizará ainda formação contínua para professores, em que os docentes das escolas participantes **no Projeto Andebol4Kids** terão prioridade de acesso às ações de formação a realizar.





Monitorização e Avaliação

Aos responsáveis pela implementação do Projeto “Andebol4Kids” vai ser solicitado que preencham o relatório da atividade realizada, para ser possível monitorizar e avaliar as ações desenvolvidas.

Será absolutamente necessário e fundamental cumprir as seguintes tarefas, que permitirão reunir as condições de acesso ao Voucher, para levantamento do Kit Inicial de apoio ao projeto:

1. Inscrição da escola no link de inscrição no projeto: (até dia 3 de março)
<https://forms.gle/a9r468yiqqtXJ8MY9>
2. Preenchimento do relatório da atividade realizada: (após realização da atividades do projeto)
<https://forms.gle/GWYqPXnWrPApBHro9>

Regras e Regulamentos

O **Andebol 4x4** constitui a primeira forma de progressão do jogo de andebol, a mais simples e intuitiva, adaptada assim à iniciação. A diminuição da complexidade de regras e regulamentos pretende não só simplificar o jogo, mas também promover uma maior possibilidade de sucesso, proporcionando assim experiências positivas e divertidas aos praticantes.

O objetivo deverá ser a formação de **todas** as crianças, independentemente das suas qualidades no momento.

As regras adaptadas estão em anexo a este documento e existe um vídeo de apoio:

<https://www.youtube.com/watch?v=k7CIQHahjMU&t=132s>

Pretende-se que a atividade se desenrole num ambiente saudável, por isso são permitidas adaptações para responder à realidade da Escola/Agrupamento.

Podem ser realizados Torneios no âmbito da Atividade Interna: Femininos, Masculinos ou Mistos.

Cada turma pode participar com equipas por género ou mistas. Não havendo equipas suficientes para realizar encontros mistos, participam no escalão masculino.





Constituição das Equipas

As equipas são formadas por um mínimo 4 (quatro) e um máximo de 6 (seis) alunos, sendo um deles designado como o Capitão de Equipa.

Não existe guarda-redes fixo (devem todos passar por essa posição).

Um aluno só pode estar inscrito numa única equipa.

Quando as equipas se apresentam **com apenas 3 alunos**, podem participar no encontro, devendo os professores realizar um enquadramento destes alunos nos jogos.

Todos os alunos inscritos nas equipas participantes, são obrigados a jogar **em todos os jogos** que as suas equipas realizarem.

Idades dos Participantes

Podem participar nos Encontros todos os alunos do **5º e 6º ano**, preferencialmente, nascidos nos anos de 2010 e 2011.

Em virtude da organização das competições no nível escola, serem preferencialmente por turmas, todos os alunos da turma poderão participar, sendo esse o critério principal, não excluindo nenhum aluno da turma. Ainda assim, por poderem acontecer desequilíbrios significativos, os professores deverão privilegiar a competição dentro das idades apresentadas no quadro.

Tempo de Jogo

O tempo regular de jogo deve ser definido pela organização, devendo ser estipulado em função do número de equipas e espaços disponíveis.

Deve considerar-se o tempo base 10 minutos por jogo, **com uma realização mínima de 3 jogos**.

O cronómetro apenas para, em situações anómalas, tais como: acidente, lesão, interrupção do jogo, ou outras de força maior.

Não existe marcador nem classificações nos encontros do projeto “Andebol4Kids”, apenas registo dos resultados dos jogos.



Dimensões do Campo e da Baliza

As dimensões do campo são as correspondentes a 1/3 de campo de andebol (aproximadamente 20x13metros). Admitem-se adaptações a estas medidas, em função das características dos locais onde se realizam os jogos e (ou) das necessidades da organização.

A área de baliza deve ter 5 metros (podendo ser circular ou em alternativa reta – tipo andebol de praia)

As balizas deverão ter tamanho reduzido (1,60x2,40m) ou em alternativa reduzir a altura de balizas de tamanho formal.

Bolas e Tamanhos

Deverão ser utilizadas as seguintes bolas:

T1 (50-52cm) no género masculino

T0 (46-48 cm) no género feminino (podendo ser T1)

T0 ou T1 nas equipas mistas, conforme o grau de desenvolvimento dos alunos(as)

Fundamental jogar com bolas macias e que todos os alunos consigam agarrar

Regras base

Além das regras de base no andebol, pressupõe-se que nos jogos do Andebol4Kids:

- Reposição da bola pelo Guarda-redes realizada em qualquer posição da área de baliza, os jogadores contrários têm de estar a 3m da área (após golo ou lançamento de baliza)
- Substituição pedagógica em caso de exclusão (o aluno é substituído por outro elemento da equipa durante os 2')
- O guarda-redes poderá jogar à frente, caso os professores assim o entendam
- Todos terão de ser utilizados no jogo, proporcionando tempos aproximadamente iguais de utilização a todos os alunos
- Não há substituições, aquando em processo defensivo
- **Na escola o jogo deve ser realizado sempre sem contacto, penalizando com exclusão (2') todas as ações de empurrar, agarrar ou puxar.**





Cartão Branco

A dinâmica de implementação do “**Andebol4Kids**”, direcionada para os alunos do 2º ciclo, sob o fundamento de que para as idades consideradas, a competição não é parte principal do processo de desenvolvimento da criança, mas sim a promoção de atividades e eventos que promovam a modalidade e o convívio entre participantes e docentes, o projeto do Cartão Branco obtém aqui um campo preferencial de aplicação.

Assumindo-se o Andebol, modalidade coletiva, como um espaço preferencial para este reconhecimento, nos termos do regulamento do Cartão Branco, devem-se reconhecer, destacar e recompensar comportamentos de acordo com princípios éticos, que promovem o espírito desportivo, a integridade e a igualdade de oportunidades para todos os participantes e enaltecem o respeito pela personalidade e valor de todos os envolvidos num evento desportivo, praticados por jogadores/atletas (alunos) ou por professores e registá-los em:

<https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=zzAb1DGD1EuaLYdPUrAEFRjRZ6TI1rFPkas-5sGDIJhUOFUwMkhVVldERkpDQ05FMDIBN0YzMFNSQy4u>

Contamos convosco! Participem e divirtam-se a jogar Andebol.

