

# Projeto Complementar GIRA-VOLEI ESCOLAR

## REGULAMENTO DOS TORNEIOS 2018 / 2019

### INTRODUÇÃO

No Campeonato Escolar estão incluídos um conjunto de Torneios, correspondentes às Fases Local e Regional, os quais se encontram sujeitos ao Regulamento a seguir especificado.

### 1. PARTICIPAÇÃO

1.1. As escolas inscritas no GIRA-VOLEI ESCOLAR participam nos Torneios, nas diversas Fases, de acordo com o estipulado no Regulamento Geral do Campeonato Escolar, ponto 3.

1.2. Cada escola, para inscrever as suas equipas corretamente, deve:

- Proceder a uma pré-inscrição on-line (**até 15 de fevereiro**), através do link indicado na Carta de Apresentação;
- Preencher a(s) Ficha(s) de Inscrição (enviar à organização local, até 10 dias antes da competição local (CLDE), por equipa/escalão/género, que segue em anexo à referida Carta de Apresentação.

1.3. Cada equipa **só pode ser constituída por alunos do mesmo escalão/género**, com a **exceção** dos **8-10 anos**, que podem participar em equipas mistas.

1.4. Um aluno só pode estar inscrito numa única equipa e na sua escola de origem.

### 2. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

2.1. As equipas são formadas por 2 (dois) alunos do mesmo escalão e género, sendo um deles designado como o Capitão de Equipa.

2.2. Só podem participar alunos que não sejam federados na modalidade.

### 3. ESCALÕES ETÁRIOS/ DIMENSÕES DO CAMPO.

ESCALÃO	ANOS DE NASCIMENTO	GÉNERO	DIMENSÃO DO CAMPO	ALTURA DA REDE
8-10 anos	2008 / 2009 / 2010	MISTO	4m X 4m	2,10
11-12 anos	2006 / 2007	FEM/MASC	6m X 6m	2,12
13-15 anos	2004 / 2005	FEM/MASC	6m X 6m	2,20

## **4. REGULAMENTO**

### **4.1. NÍVEL I**

O **OBJETIVO DO JOGO** é enviar regulamentarmente a bola por cima da rede, por forma a tocar o campo contrário e impedir, por outro lado, que ela toque o solo do seu próprio campo. Cada equipa dispõe de três toques para devolver a bola (para além do toque do bloco).

**O jogo 2X2, deverá ser um dos elementos fundamentais numa aprendizagem divertida e competitiva.**

O único procedimento técnico a utilizar: **PASSE**. Com o passe executam-se todas as fases do jogo – serviço, receção, passe, ataque, defesa.

### **4.1. NÍVEL II**

O **OBJETIVO DO JOGO** é enviar regulamentarmente a bola por cima da rede, por forma a tocar o campo contrário e impedir, por outro lado, que ela toque o solo do seu próprio campo. Cada equipa dispõe de três toques para devolver a bola (para além do toque do bloco).

**O jogo 2X2, deverá ser um dos elementos fundamentais numa aprendizagem divertida e competitiva.**

**Apenas para os centros inscritos com o nível I na época transata e para os atletas com idades compreendidas entre os 13 e 15 anos (escalão 3).**

Os procedimentos técnicos utilizados são: **Passe – Manchete – Serviço – Remate – Bloco**. O Passe continuará a ser um procedimento técnico importante, nas diversas fases do jogo, juntamente com – o serviço, a receção (em passe e manchete), o ataque e a defesa. O Bloco poderá ser gradualmente introduzido.

## **5. PONTUAÇÃO**

Os jogos serão disputados em dois sets, em contagem contínua (rally point scoring), até aos 25 pontos. A soma da pontuação nos dois sets ditará o vencedor.

## **6. MATERIAL / APOIO DA FPV**

- 1 Kit de voleibol ao Ar Livre (postes + rede)
- 12 bolas de iniciação (dependendo do número de atletas) material promocional
- Documentação de apoio
- Seguro desportivo de todos os atletas Cartão de Atleta

## **7. IDENTIFICAÇÃO DAS EQUIPAS.**

6.1. As equipas devem apresentar os C.C./B.I. (ou cópias dos mesmos devidamente validadas) dos seus elementos em cada jogo, através do professor responsável pela escola ou do capitão de equipa.

## **8. CLASSIFICAÇÕES.**

8.1. As classificações são elaboradas por escalão etário/género.

8.2. A classificação das várias equipas, no seu escalão, é ordenada pela soma das pontuações atribuídas aos resultados dos jogos realizados, sendo:

- 3 Pontos - VITÓRIA
- 2 Pontos - EMPATE
- 1 Ponto - DERROTA
- 0 Pontos - FALTA DE COMPARÊNCIA

8.3. Nos jogos que decidam apuramentos, ou nas finais das Fases Local e Regional, não é considerado o empate como resultado possível.

8.4. Em caso de empate classificativo, de uma ou mais equipas, os critérios para o desempate são os seguintes:

- a) Resultado do jogo entre as equipas empatadas (vencedor terá vantagem na classificação final);
- b) Diferença entre pontos marcados e pontos sofridos (terá vantagem na classificação quem tiver maior diferença);
- c) Pontos marcados (quem obtiver mais pontos marcados terá vantagem na classificação).

## **9. DISPOSIÇÕES GERAIS.**

9.1. Os Torneios GIRA-VOLEI ESCOLAR devem decorrer no mais saudável espírito desportivo, de convívio e de respeito mútuo entre todos os intervenientes.

9.2. Os casos omissos no Regulamento, são analisados e resolvidos no momento, pelos responsáveis pela organização da atividade, em cada fase do Projeto Complementar.

A Coordenação Nacional do Desporto Escolar